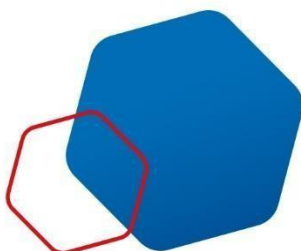




GUIA DE PERCURSO

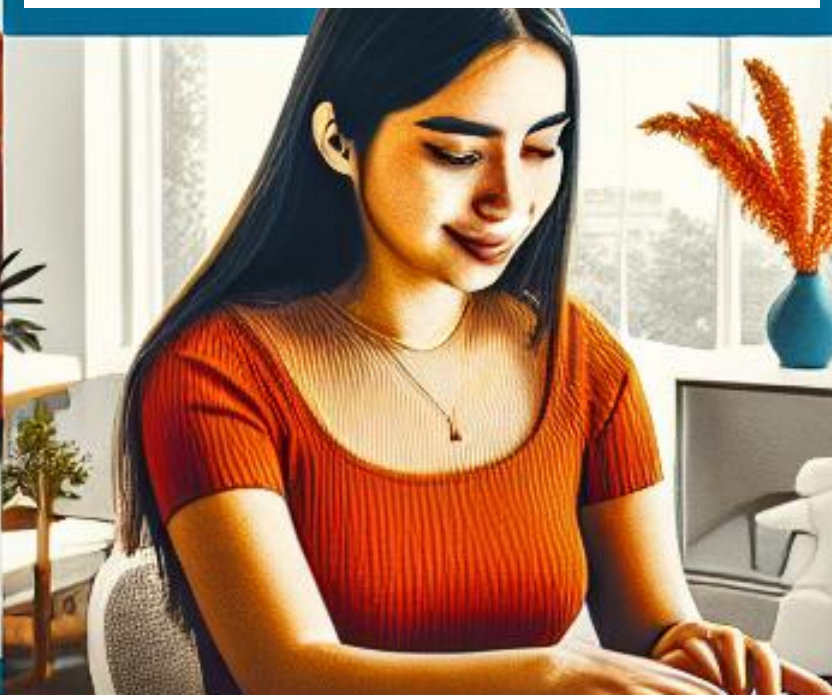




Guia de percurso

2026.1

CST EM SISTEMAS PARA INTERNET



SUMÁRIO

1 APRESENTAÇÃO DO CURSO.....	5
OBJETIVOS DO CURSO	5
PERFIL DO EGRESSO.....	6
2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO	8
ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA	8
SISTEMA DE AVALIAÇÃO	8
ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA	8
ATIVIDADES PRÁTICAS.....	9
EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	9
ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO	10
ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO	10
3 APOIO AOS ESTUDOS.....	11
4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO.....	12
MATRIZ CURRICULAR	12
EMENTÁRIO	13

CARO(A) ESTUDANTE,

Seja bem-vindo(a)!

Iniciando a sua trajetória acadêmica, é importante que você receba as informações acerca da organização do seu curso, bem como dos espaços pelos quais sua jornada se concretizará.

No intuito de orientá-lo, apresentamos neste Guia de Percurso informações objetivas sobre o funcionamento do seu curso e suas especificidades.

Desejamos a você uma ótima leitura e um excelente período de estudos.

Coordenação do Curso

1 APRESENTAÇÃO DO CURSO

O Curso é ofertado no formato a distância, com conteúdo didático digital, atividades no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), com o suporte dos mediadores e dos docentes das disciplinas. Consulte o polo de apoio para receber mais informações sobre o modelo de oferta do seu Curso.

Embora você tenha autonomia para decidir quando e onde estudar, recomendamos que crie um cronograma de estudos para melhor uso do seu tempo. Você contará com o suporte dos mediadores e dos docentes das disciplinas, viabilizadas por meio do AVA.

O Curso cumpre integralmente ao que é estabelecido na Legislação Nacional vigente, em relação às competências e aos conteúdos obrigatórios estabelecidos para o perfil profissional e quanto ao uso de recursos tecnológicos como viabilizador do processo didático-pedagógico.

OBJETIVOS DO CURSO

O Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet foi criado com o objetivo formar profissionais autônomos com conhecimentos fundamentais e amplos em sistemas computacionais - sobretudo aqueles voltados para Internet - e bancos de dados, com habilidades e competências para o desenvolvimento de estratégias de levantamento, exploração e análise de dados em conformidade com as necessidades da organização.

Objetivos específicos:

- I) Desenvolver sistemas web e aplicativos móveis responsivos e otimizados para garantir uma experiência consistente em diferentes dispositivos e plataformas;
- II) Testar as páginas web, aplicativos e sistemas desenvolvidos, utilizando técnicas de teste manual e automatizado para identificar e corrigir eventuais falhas e garantir a funcionalidade e a segurança;

- III) Implementar os sistemas desenvolvidos de forma eficiente e segura, seguindo os procedimentos e diretrizes recomendados para garantir a integridade dos dados e a disponibilidade dos serviços;
- IV) Manter os sistemas e aplicativos regularmente atualizados e monitorados, realizando manutenções preventivas e corretivas para garantir o bom funcionamento e a segurança contínua;
- V) Adaptar continuamente os sistemas e aplicativos às necessidades e exigências do mercado e dos usuários, incorporando novas funcionalidades e tecnologias emergentes para manter a relevância e a competitividade.

PERFIL DO EGRESSO

O curso, por meio do modelo acadêmico e da proposta de organização curricular, busca que você seja um profissional que, de acordo com as determinações legais, apresente valores, competências e habilidades necessários para atuação nos diferentes campos de abrangência da profissão, estando apto a:

- I. Exercer atividades e ações de análise, projeção, desenvolvimento, testes, implantação, manutenção e avaliação de páginas para sites de internet e intranets, sistemas de comércio eletrônico e aplicativos para plataformas móveis para a internet;
- II. Atuar na avaliação, especificação, seleção e uso de metodologias e ferramentas para o desenvolvimento das aplicações;
- III. Realizar a elaboração e o estabelecimento de diretrizes para a criação de interfaces que tenham adequada aplicação considerando características, necessidades e o público que será destinada;
- IV. Desenvolver ações empreendedoras, agindo pautado na ética, de modo participativo, propositivo, consciente e crítico do seu papel profissional na sociedade;
- V. Desenvolver de interfaces gráficas (Frontend), aplicações Back-end e integração com banco de dados.
- VI. Dessa maneira, compreende-se que os conteúdos previstos desenvolvem o conhecimento científico, acadêmico e profissional no aluno, contudo no processo

de ensino-aprendizagem do aluno também são desenvolvidas as competências esperadas para o egresso.

2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO

ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA

O desenvolvimento das disciplinas ocorre conforme o Calendário Acadêmico, observando a linha do tempo, disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) que você irá acessar com seu *login* e sua senha exclusivos.

O material didático, é fundamental para a realização das atividades programadas além de ser componente obrigatório das provas. Sempre que necessitar de orientações para a realização das atividades propostas, você poderá entrar em contato com o seu mediador.

Você também pode consultar o detalhamento destas atividades no Manual Acadêmico disponível no AVA.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

No sistema de Avaliação, cada disciplina possui um nível que determina quais atividades valem pontos e a quantidade total de pontos disponíveis.

Para entender cada uma dessas atividades, quanto vale e os critérios de avaliação, veja os detalhes no Manual da Avaliação disponível no AVA.

Acesse sempre a linha do tempo, disponível em seu AVA, para organizar a sua rotina de estudo e se preparar para todas as atividades previstas no curso.

ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA

A estruturação curricular do curso prevê a articulação entre a teoria e a prática, com o objetivo de possibilitar a aplicabilidade dos conceitos teóricos das disciplinas, por meio de vivência de situações inerentes ao campo profissional, contribuindo para o desenvolvimento das competências e habilidades necessárias para sua atuação nas áreas da futura profissão.

ATIVIDADES PRÁTICAS

No intuito de cumprir os objetivos de ensino e de aprendizagem relacionados às disciplinas com carga horária prática, serão desenvolvidas atividades de aprendizagem e aprimoramento profissional, que poderão ocorrer dentro e/ou fora das instalações do seu polo, de acordo com a natureza de cada curso.

Os locais e recursos destinados ao desenvolvimento dos conteúdos práticos podem ser disponibilizados em: bibliotecas, laboratórios, clínicas, núcleos profissionalizantes específicos e por meio de objetos de aprendizagem digitais, que contextualizam o conteúdo e desenvolvem as competências estabelecidas para o componente curricular.

Os objetos de aprendizagem são recursos didáticos pedagógicos que compreendem os simuladores educacionais, os softwares e as estratégias audiovisuais que proporcionam uma ênfase no uso de Tecnologias da Informação e da Comunicação (TICs), permitindo a você uma experiência acadêmica focada na realidade do mercado de trabalho.

EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA

As atividades extensionistas são componentes obrigatórios, conforme estabelecido pela Legislação.

Têm como finalidade articular os conteúdos teóricos em aplicações práticas, por meio de ações voltadas à sociedade, tendo como premissa, o atendimento das necessidades locais, de forma integrada e multidisciplinar, envolvendo a comunidade acadêmica.

Você terá a oportunidade de desenvolver projetos com ações comunitárias a partir de um problema local, vinculado a um dos Programas de Extensão Institucional, a saber: atendimento à comunidade; ação e difusão cultural, inovação e empreendedorismo, e sustentabilidade.

As ações extensionistas serão realizadas presencialmente, baseadas nas especificidades regionais escolhidas por você. As orientações de funcionamento da extensão estarão disponíveis no AVA e terão suporte de mediadores e professores.

Você terá a oportunidade de colocar a “mão na massa” e compartilhar conhecimentos e competências que você já desenvolveu no seu curso!

ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO

No seu percurso acadêmico, você poderá realizar o Estágio Curricular Não Obrigatório, que tem como objetivo desenvolver atividades extracurriculares que proporcionem o inter-relacionamento dos conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante o curso.

Esse estágio pode ser realizado no setor privado, em entidades e órgãos de administração pública, instituições de ensino e/ou pesquisa em geral, por meio de um termo de compromisso, desde que traga vivência efetiva de situações reais de trabalho e ofereça o acompanhamento e orientação de um profissional qualificado.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO

As Atividades Complementares Obrigatórias (ACO) são componentes curriculares obrigatórios, que permitem diversificar e enriquecer sua formação acadêmica e se efetivam por meio de experiências ou vivências do aluno, durante o período de integralização do curso, contemplando atividades que promovam a formação geral, como também a específica, ampliando suas chances de sucesso no mercado de trabalho.

Alguns exemplos de modalidades de ACO são: estágio curricular não obrigatório, visitas técnicas, monitoria acadêmica, programa de iniciação científica, participação em cursos, palestras, conferências e outros eventos acadêmicos, relacionados ao curso.

Recomendamos que você se organize e vá realizando as atividades, aos poucos, em cada semestre.

3 APOIO AOS ESTUDOS

Para que você organize seus estudos, é necessário que tenha disciplina, responsabilidade e administre seu tempo com eficiência no cumprimento das atividades propostas.

Para apoiá-lo, disponibilizamos no AVA os manuais abaixo:

- **Manual da Avaliação:** descreve o modelo de avaliação, as atividades previstas por tipo de disciplina, como obter pontuação e os critérios de aprovação.
- **Manual Acadêmico:** detalha o sistema acadêmico, as atividades a serem realizadas, o sistema de avaliação, procedimentos acadêmicos, atendimento ao estudante e outros serviços de apoio. É o documento que deve guiar sua vida acadêmica, pois contém todas as informações necessárias do ingresso no curso à formatura.
- **Guia de Orientação de Extensão:** orienta a realização das atividades extensionistas, detalhando o objetivo, as ações, operacionalização dos projetos, entrega e critérios de avaliação.

Consulte também em seu AVA:

- **Biblioteca Virtual:** disponibiliza diversos materiais que vão desde os livros didáticos, periódicos científicos, revistas, livros de literatura disponíveis nas diversas bases de dados nacionais e internacionais.
- **Avaliação Institucional:** anualmente, o aluno é convidado a participar da avaliação institucional, mediante questionários que são disponibilizados em seu AVA. O acadêmico avalia a instituição, o curso, os docentes, os mediadores, o material didático, a tecnologia adotada, entre outros aspectos. Os resultados possibilitam ações corretivas e qualitativas dos processos, envolvendo todos os setores da Instituição.

4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO

MATRIZ CURRICULAR

ETAPA	DISCIPLINA	TOTAL
1	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	60
1	GESTÃO DE PROJETOS	60
1	PROJETO DE SOFTWARE	60
1	PROJETO INTEGRADO SÍNTESE	70
1	REDES DE COMPUTADORES	60
1	SISTEMAS OPERACIONAIS	60
2	ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	60
2	ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	60
2	DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT	60
2	LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	60
2	MODELAGEM DE DADOS	60
2	PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS PARA INTERNET	115
3	ENGENHARIA DE SOFTWARE	60
3	IMPLEMENTAÇÃO DE PROJETO WEB	60
3	INTERFACE E USABILIDADE	60
3	PROJETO INTEGRADO INOVAÇÃO	70
3	SISTEMAS PARA INTERNET	60
3	WEB DESIGN	60
4	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA INTERNET COM FRAMEWORK	60
4	LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS	60
4	PROGRAMAÇÃO COM LINGUAGEM DE MARCAÇÃO	60
4	PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS	60
4	PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS PARA INTERNET	115
4	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS	60
5	DESENVOLVIMENTO BACK-END	60
5	DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS	60
5	DIREITO CIBERNÉTICO	60
5	PRIVACIDADE E PROTEÇÃO DE DADOS	60
5	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET EM FRONT-END	60
5	PROJETO INTEGRADO INTERDISCIPLINAR	70
5	SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA	60
	ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO	100

*disciplina com carga horária prática

EMENTÁRIO

ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS: Armazenamento Associativo. Listas Ligadas. Pilhas E Filas. Tabelas De Espalhamento.

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO: Constantes, Variáveis E Operações. Estruturas De Decisão E Repetição. Funções E Recursividade. Fundamentos A Algoritmos E Das Linguagens De Programação.

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES: Álgebra Booleana E Lógica Digital. Componentes Básicos De Um Computador. Fundamentos De Sistemas Computacionais. Sistemas Numéricos: Conceitos, Simbologia, E Representação De Base Numérica.

DESENVOLVIMENTO BACK-END: Introdução A Linguagem De Programação Back-End. Linguagem Back-End E Banco De Dados. Linguagem De Programação Estruturada. Linguagem De Programação Orientada A Objetos.

DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS: E-Commerce Com Cms Joomla. E-Commerce Com Cms Magento. E-Commerce Com Cms Prestashop. E-Commerce Com Cms Wordpress – Woocommerce.

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA INTERNET COM FRAMEWORK: Configurando Framework Para Web. Desenvolvendo Sistemas Para Internet Com Framework Larave. Fundamentos De Framework Para Web. Recursos E Funções Do Framework Laravel.

DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT: Apis. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Frameworks. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Princípios Do Javascript. Programação Orientada A Eventos.

DIREITO CIBERNÉTICO: Direito, Tecnologia E Inovação. Do Direito Contratual Eletrônico Às Relações Consumeristas. Lei Geral De Proteção De Dados, Marco Civil Da Internet E A Herança Digital. Propriedade Intelectual, Marcas E Patentes.

ENGENHARIA DE SOFTWARE: Auditoria De Sistemas. Fundamentos De Engenharia De Software. Qualidade De Software. Testes De Software.

GESTÃO DE PROJETOS: Conceitos Gerais Sobre Gestão De Projetos. Gerenciamento De Escopo, Tempo, Custo E Riscos Em Projetos. Gerenciamento De Qualidade, Recursos Humanos E Comunicação Em Projetos. Metodologias De Gestão De Projetos.

IMPLEMENTAÇÃO DE PROJETO WEB: Análise E Projeto E Análise De Requisitos. Desenvolvimento Do Sistema. Manual Do Sistema. Modelagem Do Sistema.

INTERFACE E USABILIDADE: Fundamentos De Interface E Usabilidade; Inspeção, Avaliação E Testes De Usabilidade Em Interfaces; Planejamento De Interfaces; Projeto E Prototipação De Interfaces.

LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS: Aplicações Orientada A Objetos. Conceitos Do Desenvolvimento Orientado A Objetos. Desenvolvimento De Classes Abstratas, Exceções E Interfaces Orientada A Objetos. Estruturas Do Desenvolvimento Orientado A Objetos.

LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL: Álgebra De Conjuntos. Fundamentos Da Lógica. Lógica De Programação. Tabela Verdade.

MODELAGEM DE DADOS: Abordagem Entidade-Relacionamento. Fundamentos De Bancos De Dados. Modelos De Banco De Dados. Normalização De Dados.

PRIVACIDADE E PROTEÇÃO DE DADOS: Fundamentos De Privacidade E Proteção Dos Dados; Lgpd E A Segurança Da Informação; Princípios Da Lgpd Para O Tratamento De Dados E Direitos De Titulares De Dados. Responsabilidade Civil E A Proteção Dos Dados Do Consumidor.

PROGRAMAÇÃO COM LINGUAGEM DE MARCAÇÃO: Fundamentos Em Html. Novas Tecnologias Com Html E Css. Técnicas De Desenvolvimento E Aplicação De Estilos. Técnicas E Aplicações De Html E Css.

PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS: Consultas Avançadas. Manipulação De Dados E Estruturas. Recursos Avançados E Automação De Processos. Repositório De Dados.

PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET EM FRONT-END: Conceitos E Técnicas De Manipulação De Eventos. Técnicas Avançadas De Seletores. Navegação E Otimização Do Dom Técnicas De Manipulação De Estilo Em Conteúdos Estáticos Técnicas E Conceitos Sobre Ux. Comunicação Com Webservice.

PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS PARA INTERNET: Programa De Ação E Difusão Cultural. A Extensão Universitária Voltada Ao Programa De Ação E Difusão Cultural Do Curso Superior De Tecnologia Em Sistemas Para Internet, Tem Por Finalidade Utilizar Os Conhecimentos Relacionados A Tecnologia Da Informação Para Promover Formas De Auxiliar As Pessoas Ou Grupos Ligados À Atividades Culturais. Dessa Forma, As Atividades Podem Ser Desenvolvidas Em: Secretaria Da Cultura, Pinacotecas, Teatros, Grupos De Artesanato, Bandas, Entre Outros Grupos Ou Locais Relacionado À Atividades Culturais.

PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS PARA INTERNET: Programa De Inovação E Empreendedorismo. A Extensão Universitária Pelo Programa De Inovação E Empreendedorismo No Curso Superior De Tecnologia Em Sistemas Para Internet, Tem Por Finalidade A Aplicação Dos Conhecimentos E Habilidades Adquiridos Para Proporcionar Oportunidades Comerciais E Econômicas Por Meio De Desenvolvimento De Soluções Computacionais. As Atividades De Extensão Desse Programa Podem Ser

Realizadas Em: Estabelecimentos Comerciais, Associação Comercial E Industrial, Associação Comunitária, Serviços Públicos, Entre Outros Grupos Ou Locais.

PROJETO DE SOFTWARE: Fundamentos De Gestão De Projetos Em Ti; Gerenciamento De Projetos Ágeis; Gestão De Risco E Da Qualidade; Técnicas Sequenciais E Ágeis.

PROJETO INTEGRADO INOVAÇÃO: O Projeto Integrado É Uma Disciplina Que Promove A Criação De Projetos Baseados Nos Conceitos Aprendidos Ao Longo Do Curso. Seu Objetivo Principal É Unir Os Conhecimentos Adquiridos Pelos Estudantes Durante O Curso E Proporcionar Uma Oportunidade De Reflexão Sobre A Prática Profissional, Através Da Aplicação Desses Conhecimentos Em Situações Do Mundo Real.

PROJETO INTEGRADO INTERDISCIPLINAR: O Projeto Integrado É Uma Disciplina Que Promove A Criação De Projetos Baseados Nos Conceitos Aprendidos Ao Longo Do Curso. Seu Objetivo Principal É Unir Os Conhecimentos Adquiridos Pelos Estudantes Durante O Curso E Proporcionar Uma Oportunidade De Reflexão Sobre A Prática Profissional, Através Da Aplicação Desses Conhecimentos Em Situações Do Mundo Real.

PROJETO INTEGRADO SÍNTESE: O Projeto Integrado É Uma Disciplina Que Promove A Criação De Projetos Baseados Nos Conceitos Aprendidos Ao Longo Do Curso. Seu Objetivo Principal É Unir Os Conhecimentos Adquiridos Pelos Estudantes Durante O Curso E Proporcionar Uma Oportunidade De Reflexão Sobre A Prática Profissional, Através Da Aplicação Desses Conhecimentos Em Situações Do Mundo Real.

REDES DE COMPUTADORES: Arquitetura Tecnologias De Redes. Gerência De Redes E Padrões. Princípios De Comunicação De Dados E Teleprocessamento. Protocolos De Redes E Aplicações.

SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS: Auditoria De Sistemas E Segurança. Política E Cultura De Segurança. Segurança Da Informação E Redes. Segurança Na Internet, Dispositivos Móveis E Testes De Intrusão.

SISTEMAS OPERACIONAIS: Gerenciamento De Dispositivos. Introdução Aos Sistemas Operacionais. Processos E Threads. Sistema De Arquivos.

SISTEMAS PARA INTERNET: Angular Js. Node Js. Nosql. Versionamento Com Git.

SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA: Cidadania E Direitos Humanos. Dilemas Éticos Da Sociedade Brasileira. Ética E Política. Pluralidade E Diversidade No Século XXI.

WEB DESIGN: Construção De Websites. Elementos Do Desenvolvimento Web. Ferramentas

Coordenação do Curso.