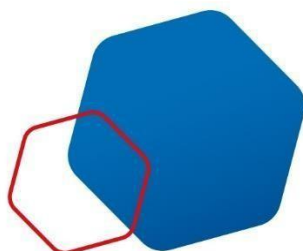




GUIA DE PERCURSO





Guia de percurso

2026.1

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
BACHARELADO



SUMÁRIO

1 APRESENTAÇÃO DO CURSO.....	5
OBJETIVOS DO CURSO	5
PERFIL DO EGRESSO.....	6
2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO	7
ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA	7
SISTEMA DE AVALIAÇÃO	7
ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA	7
ATIVIDADES PRÁTICAS.....	8
EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	8
ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO	9
ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO	9
3 APOIO AOS ESTUDOS.....	10
4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO.....	11
MATRIZ CURRICULAR	11
EMENTÁRIO	12

CARO(A) ESTUDANTE,

Seja bem-vindo(a)!

Iniciando a sua trajetória acadêmica, é importante que você receba as informações acerca da organização do seu curso, bem como dos espaços pelos quais sua jornada se concretizará.

No intuito de orientá-lo, apresentamos neste Guia de Percurso informações objetivas sobre o funcionamento do seu curso e suas especificidades.

Desejamos a você uma ótima leitura e um excelente período de estudos.

Coordenação do Curso

1 APRESENTAÇÃO DO CURSO

O Curso é ofertado no formato a distância, com conteúdo didático digital, atividades no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), com o suporte dos mediadores e dos docentes das disciplinas. Consulte o polo de apoio para receber mais informações sobre o modelo de oferta do seu Curso.

Embora você tenha autonomia para decidir quando e onde estudar, recomendamos que crie um cronograma de estudos para melhor uso do seu tempo. Você contará com o suporte dos mediadores e dos docentes das disciplinas, viabilizadas por meio do AVA.

O Curso cumpre integralmente ao que é estabelecido na Legislação Nacional vigente, em relação às competências e aos conteúdos obrigatórios estabelecidos para o perfil profissional e quanto ao uso de recursos tecnológicos como viabilizador do processo didático-pedagógico.

OBJETIVOS DO CURSO

O Curso de Sistemas de Informação, na modalidade EaD, estabeleceu como principal objetivo formar um profissional com senso crítico, apto a agir eticamente, com sólida formação geral e humanística, capacidade de análise, domínio dos conceitos de sua área aliada a uma postura reflexiva e de visão crítica que fomente a capacidade e a aptidão para a aprendizagem autônoma e dinâmica de forma a atender ao mercado de trabalho com o objetivo de capacitar para o desenvolvimento de sistemas a partir das necessidades levantadas. Ainda, poderá atuar no gerenciamento de projetos de sistemas computacionais, por meio de propostas tecnológicas inovadoras e que possam agregar valor as corporações e soluções otimizadas.

Objetivos específicos:

- I) Capacitar o aluno para selecionar, configurar, gerenciar e identificar os sistemas computacionais dentro das organizações, usando inovações tecnológicas;
- II) Capacitar o aluno gerenciar, manter e garantir a segurança da informação em sistemas computacionais;

- III) Instruir o aluno gerenciar equipes envolvidas em projetos com o desenvolvimento de sistemas computacionais;
- IV) Capacitar o aluno para desenvolver e aplicar a tecnologia da informação nas áreas de negócios da organização, permitindo além, a compreensão da necessidade e importância dos sistemas de informação.
- V) Capacitar o aluno identificar e projetar soluções de alto nível, por meio de tecnologias de desenvolvimento, de forma a aprimorar a experiência humano-computador.

PERFIL DO EGRESSO

O curso, por meio do modelo acadêmico e da proposta de organização curricular, busca que você seja um profissional que, de acordo com as determinações legais, apresente valores, competências e habilidades necessários para atuação nos diferentes campos de abrangência da profissão, estando apto a:

- I. Desenvolver sólida formação em Ciência da Computação, Matemática e Administração visando o desenvolvimento de soluções baseadas em tecnologia da informação para os processos de negócio;
- II. Desenvolver, evoluir e administrar os sistemas de informação das organizações, assegurando que elas tenham as informações para prover suporte as suas operações e obter vantagem competitiva;
- III. Ser capaz de inovar, planejar e gerenciar a infraestrutura de tecnologia da informação em organizações, bem como desenvolver e evoluir sistemas de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais;
- IV. Configurar equipamentos, sistemas e programas para a solução de problemas que envolvam a coleta, processamento e disseminação de informações;
- V. Compreender os modelos e as áreas de negócios, atuando como agentes de mudança no contexto organizacional;
- VI. Desenvolver pensamento sistêmico que permita analisar e entender os problemas organizacionais.

2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO

ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA

O desenvolvimento das disciplinas ocorre conforme o Calendário Acadêmico, observando a linha do tempo, disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) que você irá acessar com seu *login* e sua senha exclusivos.

O material didático, é fundamental para a realização das atividades programadas além de ser componente obrigatório das provas. Sempre que necessitar de orientações para a realização das atividades propostas, você poderá entrar em contato com o seu mediador.

Você também pode consultar o detalhamento destas atividades no Manual Acadêmico disponível no AVA.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

No sistema de Avaliação, cada disciplina possui um nível que determina quais atividades valem pontos e a quantidade total de pontos disponíveis.

Para entender cada uma dessas atividades, quanto vale e os critérios de avaliação, veja os detalhes no Manual da Avaliação disponível no AVA.

Acesse sempre a linha do tempo, disponível em seu AVA, para organizar a sua rotina de estudo e se preparar para todas as atividades previstas no curso.

ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA

A estruturação curricular do curso prevê a articulação entre a teoria e a prática, com o objetivo de possibilitar a aplicabilidade dos conceitos teóricos das disciplinas, por meio de vivência de situações inerentes ao campo profissional, contribuindo para o desenvolvimento das competências e habilidades necessárias para sua atuação nas áreas da futura profissão.

ATIVIDADES PRÁTICAS

No intuito de cumprir os objetivos de ensino e de aprendizagem relacionados às disciplinas com carga horária prática, serão desenvolvidas atividades de aprendizagem e aprimoramento profissional, que poderão ocorrer dentro e/ou fora das instalações do seu polo, de acordo com a natureza de cada curso.

Os locais e recursos destinados ao desenvolvimento dos conteúdos práticos podem ser disponibilizados em: bibliotecas, laboratórios, clínicas, núcleos profissionalizantes específicos e por meio de objetos de aprendizagem digitais, que contextualizam o conteúdo e desenvolvem as competências estabelecidas para o componente curricular.

Os objetos de aprendizagem são recursos didáticos pedagógicos que compreendem os simuladores educacionais, os softwares e as estratégias audiovisuais que proporcionam uma ênfase no uso de Tecnologias da Informação e da Comunicação (TICs), permitindo a você uma experiência acadêmica focada na realidade do mercado de trabalho.

EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA

As atividades extensionistas são componentes obrigatórios, conforme estabelecido pela Legislação.

Têm como finalidade articular os conteúdos teóricos em aplicações práticas, por meio de ações voltadas à sociedade, tendo como premissa, o atendimento das necessidades locais, de forma integrada e multidisciplinar, envolvendo a comunidade acadêmica.

Você terá a oportunidade de desenvolver projetos com ações comunitárias a partir de um problema local, vinculado a um dos Programas de Extensão Institucional, a saber: atendimento à comunidade; ação e difusão cultural, inovação e empreendedorismo, e sustentabilidade.

As ações extensionistas serão realizadas presencialmente, baseadas nas especificidades regionais escolhidas por você. As orientações de funcionamento da extensão estarão disponíveis no AVA e terão suporte de mediadores e professores.

Você terá a oportunidade de colocar a “mão na massa” e compartilhar conhecimentos e competências que você já desenvolveu no seu curso!

ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO

No seu percurso acadêmico, você poderá realizar o Estágio Curricular Não Obrigatório, que tem como objetivo desenvolver atividades extracurriculares que proporcionem o inter-relacionamento dos conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante o curso.

Esse estágio pode ser realizado no setor privado, em entidades e órgãos de administração pública, instituições de ensino e/ou pesquisa em geral, por meio de um termo de compromisso, desde que traga vivência efetiva de situações reais de trabalho e ofereça o acompanhamento e orientação de um profissional qualificado.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO

As Atividades Complementares Obrigatórias (ACO) são componentes curriculares obrigatórios, que permitem diversificar e enriquecer sua formação acadêmica e se efetivam por meio de experiências ou vivências do aluno, durante o período de integralização do curso, contemplando atividades que promovam a formação geral, como também a específica, ampliando suas chances de sucesso no mercado de trabalho.

Alguns exemplos de modalidades de ACO são: estágio curricular não obrigatório, visitas técnicas, monitoria acadêmica, programa de iniciação científica, participação em cursos, palestras, conferências e outros eventos acadêmicos, relacionados ao curso.

Recomendamos que você se organize e vá realizando as atividades, aos poucos, em cada semestre.

3 APOIO AOS ESTUDOS

Para que você organize seus estudos, é necessário que tenha disciplina, responsabilidade e administre seu tempo com eficiência no cumprimento das atividades propostas.

Para apoiá-lo, disponibilizamos no AVA os manuais abaixo:

- **Manual da Avaliação:** descreve o modelo de avaliação, as atividades previstas por tipo de disciplina, como obter pontuação e os critérios de aprovação.
- **Manual Acadêmico:** detalha o sistema acadêmico, as atividades a serem realizadas, o sistema de avaliação, procedimentos acadêmicos, atendimento ao estudante e outros serviços de apoio. É o documento que deve guiar sua vida acadêmica, pois contém todas as informações necessárias do ingresso no curso à formatura.
- **Guia de Orientação de Extensão:** orienta a realização das atividades extensionistas, detalhando o objetivo, as ações, operacionalização dos projetos, entrega e critérios de avaliação.

Consulte também em seu AVA:

- **Sala do tutor:** espaço no AVA onde são divulgadas orientações gerais pelos mediadores.
- **Biblioteca Virtual:** disponibiliza diversos materiais que vão desde os livros didáticos, periódicos científicos, revistas, livros de literatura disponíveis nas diversas bases de dados nacionais e internacionais.
- **Avaliação Institucional:** anualmente, o aluno é convidado a participar da avaliação institucional, mediante questionários que são disponibilizados em seu AVA. O acadêmico avalia a instituição, o curso, os docentes, os mediadores, o material didático, a tecnologia adotada, entre outros aspectos. Os resultados possibilitam ações corretivas e qualitativas dos processos, envolvendo todos os setores da Instituição.

4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO

MATRIZ CURRICULAR

SEM.	DISCIPLINA DESCRIÇÃO	CH
1	SISTEMAS OPERACIONAIS	60
1	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	60
1	MATEMÁTICA DISCRETA	60
1	GESTÃO DO CONHECIMENTO E DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	60
1	REDES DE COMPUTADORES	60
2	ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	60
2	MODELAGEM DE DADOS	60
2	LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	60
2	DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT	60
2	ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	60
2	PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
3	ANÁLISE DE SISTEMAS	60
3	DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS	60
3	MÉTODOS MATEMÁTICOS	60
3	GERENCIAMENTO E DESENVOLVIMENTO EM BANCO DE DADOS	60
3	AUDITORIA DE SISTEMAS	60
3	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GERENCIAL	60
4	DESENVOLVIMENTO COM LOW CODE	60
4	ECONOMIA PARA NEGÓCIOS	60
4	ENGENHARIA DE SOFTWARE	60
4	GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	60
4	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	60
4	PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
5	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	60
5	PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS	60
5	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES	60
5	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	60
5	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	60
6	GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE	60
6	PROGRAMAÇÃO WEB	60
6	DESENVOLVIMENTO DE CHATBOT	60
6	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II	60
6	DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES REMOTAS	60
6	PROJETO DE EXTENSÃO III - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
7	PROGRAMAÇÃO WEB II	60
7	DESENVOLVIMENTO MOBILE	60
7	PROJETO DE SISTEMAS	60
7	GESTÃO DO CONHECIMENTO	60

7	DESENVOLVIMENTO DE BUSINESS INTELLIGENCE	60
7	ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS	60
8	SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA	60
8	GESTÃO DE PROJETOS	60
8	SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO	60
8	MODELOS DE NEGÓCIOS PARA TI	60
8	TEORIAS DA ADMINISTRAÇÃO	60
8	GREEN IT	60
-	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	230

*disciplina com carga horária prática

EMENTÁRIO

ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS: Armazenamento Associativo. Listas Ligadas. Pilhas E Filas. Tabelas De Espalhamento.

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO: Constantes, Variáveis E Operações. Estruturas De Decisão E Repetição. Funções E Recursividade. Fundamentos A Algoritmos E Das Linguagens De Programação.

ANÁLISE DE SISTEMAS: Engenharia De Requisitos. Modelagem De Diagrama De Classes. Modelagem De Use Cases. Processos De Negócio De Software.

ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS: Engenharia De Requisitos. Introdução À Engenharia De Software E À Análise De Sistemas. Paradigma Orientado A Objetos. Processos De Negócio Para Análise De Sistemas.

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES: Álgebra Booleana E Lógica Digital. Componentes Básicos De Um Computador. Fundamentos De Sistemas Computacionais. Sistemas Numéricos: Conceitos, Simbologia, E Representação De Base Numérica.

AUDITORIA DE SISTEMAS: Auditoria De Segurança. Fundamentos Da Auditoria De Sistemas. Metodologias De Auditoria. Técnicas E Ferramentas Para Auditoria De Sistemas.

DESENVOLVIMENTO COM LOW CODE: As 5 Categorias De Low Code. Low Code: Conceito, Funcionalidades E Aplicações; Modelagem Visual; Plataformas De Desenvolvimento Para Low Code.

DESENVOLVIMENTO DE BUSINESS INTELLIGENCE: Business Intelligence. Business Intelligence - Análise De Negócios E Visualização De Dados/ Mineração; Business Performance Management (Bpm) E O Futuro Do Desenvolvimento De Bi. Modelagem E Sistemas De Data Warehouse.

DESENVOLVIMENTO DE CHATBOT: Chatbot Baseado Em Regras E Híbrido. Chatbot Com Processamento Com Linguagem Natural (Nlp); Chatbot E A Transformação Digital; Integração De Chatbot Com Plataformas Virtuais.

DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS: E-Commerce Com Cms Joomla. E-Commerce Com Cms Magento. E-Commerce Com Cms Prestashop. E-Commerce Com Cms Wordpress – Woocommerce.

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Computação Móvel. Computação Ubíqua; Fundamentos E Tecnologia Da Realidade Aumentada; Mobilidade.

DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES REMOTAS: Ferramentas De Comunicação; Ferramentas De Gestão De Equipes; Políticas De Usabilidade Em Soluções Remotas; Redes Convergentes E Soluções Remotas.

DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT: Apis. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Frameworks. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Princípios Do Javascript. Programação Orientada A Eventos.

DESENVOLVIMENTO MOBILE: Armazenamento De Dados E Web Service Para Android. Componentes Básicos Do Android. Introdução Ao Desenvolvimento Mobile. Recursos Para Desenvolvimento Mobile.

ECONOMIA PARA NEGÓCIOS: Aspectos Gerais De Macroeconomia. Aspectos Gerais De Microeconomia. Conjuntura Econômica E Políticas Econômicas. Elasticidade E Estrutura De Mercado.

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO: Fundamentos E Aspectos Iniciais Da Inovação E Processos De Inovação. Panorama Do Empreendedorismo E Oportunidade Empreendedora. Perspectiva Lean, Plano De Negócios E Metodologias De Gestão. Tópicos Avançados Em Inovação E Estratégia.

ENGENHARIA DE SOFTWARE: Auditoria De Sistemas. Fundamentos De Engenharia De Software. Qualidade De Software. Testes De Software.

GERENCIAMENTO E DESENVOLVIMENTO EM BANCO DE DADOS: Administração De Banco De Dados. Fundamentos De Banco De Dados Não-Convencionais; Recursos Avançados Em Banco De Dados; Segurança De Banco De Dados.

GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE: Estratégias Para Produção E Testes De Software. Fundamentos Gerais Sobre A Qualidade De Software. Modelos E Testes De Aplicação. Testes De Software.

GESTÃO DE PROJETOS: Conceitos Gerais Sobre Gestão De Projetos. Gerenciamento De Escopo, Tempo, Custo E Riscos Em Projetos. Gerenciamento De Qualidade, Recursos Humanos E Comunicação Em Projetos. Metodologias De Gestão De Projetos.

GESTÃO DO CONHECIMENTO: Fundamentos Sobre O Conhecimento. Gestão Do Conhecimento. Implantação Da Gestão Do Conhecimento. Valor Organizacional.

GESTÃO DO CONHECIMENTO E DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO: A Tecnologia Da Informação No Contexto Organizacional. Gestão Do Conhecimento. Sistemas De Informação E A Tomada De Decisão. Tecnologia Da Informação E A Gestão Do Conhecimento.

GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO: Indicadores E Métricas De Desempenho. Introdução A Governança Em Tecnologias Da Informação. Mapeamento De Riscos E Oportunidades. Modelos De Trabalho E Ferramentas Para A Governança Em Ti.

GREEN IT: Green It Alinhado A Negócios. Green Procurement. Modelos De Ti Sustentável. Tecnologia Da Informação Sustentável.

LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL: Álgebra De Conjuntos. Fundamentos Da Lógica. Lógica De Programação. Tabela Verdade.

MATEMÁTICA DISCRETA: Fundamentos Da Álgebra Discreta. Fundamentos De Funções Do Primeiro E Segundo Grau. Tópicos De Matemática Aplicada. Tópicos De Matemática Discreta.

MÉTODOS MATEMÁTICOS: Cálculo Numérico. Estatística Aplicada E Probabilidade. Introdução À Álgebra Linear. Probabilidade E Estatística.

MODELAGEM DE DADOS: Abordagem Entidade-Relacionamento. Fundamentos De Bancos De Dados. Modelos De Banco De Dados. Normalização De Dados.

MODELOS DE NEGÓCIOS PARA TI: Ferramentas Para Modelagem De Negócios Para T.I. Inovação Em Modelos De Negócios Para T.I. Modelo De Negócio Para Serviços De T.I. Tecnologia Da Informação: Um Novo Modelo De Negócios.

PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS: Consultas Avançadas. Manipulação De Dados E Estruturas. Recursos Avançados E Automação De Processos. Repositório De Dados.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS: Aplicações Orientadas A Objetos. Estruturas De Programação Orientadas A Objetos. Exceções, Classes Abstratas E Interfaces. Fundamentos Da Orientação A Objetos.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II: Novas Tecnologias Para Programação Em Banco De Dados; Padrões De Projeto, Ferramentas E Métodos Ágeis; Programação Concorrente Orientada A Objetos; Programação Orientada A Eventos Com Interfaces Gráficas E Banco De Dados Relacional.

PROGRAMAÇÃO WEB: Desenvolvimento Web - Cliente Servidor. Fundamentos Da Linguagem Java. Fundamentos De Web E Serviços Http. Programação Cliente Servidor.

PROGRAMAÇÃO WEB II: Desenvolvimento De Aplicações Com Api. Desenvolvimento De Aplicações Em Js Com Persistência; Desenvolvimento De Aplicações Em Js E Suas Extensões; Programação Em Js.

PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Contexto À Comunidade. A Finalidade Da Extensão No Programa De Contexto À Comunidade Do Bacharelado Em Sistemas De Informação É Dedicar-Se A Área Educacional E O Transferir Do Saber, Desenvolvendo E Capacitando A Comunidade Local E Agregando Conhecimentos Por Meio De Projetos E Atividades Pedagógicas Extensionistas. Nesse Programa É Possível A Ministração De Palestras, Aulas De Monitoria, Cursos, Aulas De Educação Básica, Educação Financeira, Língua Estrangeira, Debates Da Comunidade Local, Participação Em Projetos Sociais, Projetos Coletivos Multidisciplinar E Trabalhos Voluntários. Os Locais Que Poderão Contemplar Esse Projeto Extensionistas Podem Ser: Parcerias Com A Prefeitura; Associações De Bairros, Escolas, Empresas Públicas E Privadas, Igrejas, Ongs E Por Meio De Redes De Internet.

PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Ação E Difusão Cultural. A Extensão Universitária Voltada Ao Programa De Ação E Difusão Cultural Do Bacharelado Em Sistemas De Informação, Tem Por Finalidade Utilizar Os Conhecimentos Relacionados A Tecnologia Da Informação Para Promover Formas De Auxiliar As Pessoas Ou Grupos Ligados À Atividades Culturais. Dessa Forma, As Atividades Podem Ser Desenvolvidas Em: Secretaria Da Cultura, Pinacotecas, Teatros, Grupos De Artesanato, Bandas, Entre Outros Grupos Ou Locais Relacionado À Atividades Culturais.

PROJETO DE EXTENSÃO III - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Inovação E Empreendedorismo. A Extensão Universitária Pelo Programa De Inovação E Empreendedorismo No Bacharelado Em Sistemas De Informação, Tem Por Finalidade A Aplicação Dos Conhecimentos E Habilidades Adquiridos Para Proporcionar Oportunidades Comerciais E Econômicas Por Meio De Desenvolvimento De Soluções Computacionais. As Atividades De Extensão Desse Programa Podem Ser Realizadas Em: Estabelecimentos Comerciais, Associação Comercial E Industrial, Associação Comunitária, Serviços Públicos, Entre Outros Grupos Ou Locais.

PROJETO DE SISTEMAS: Análise E Projeto De Sistemas. Arquitetura De Sistema De Software; Modelagem Da Análise Para Projeto - Diagrama De Casos De Uso. Modelagem Da Análise Para Projeto - Diagrama De Classes.

REDES DE COMPUTADORES: Arquitetura Tecnologias De Redes. Gerência De Redes E Padrões. Princípios De Comunicação De Dados E Teleprocessamento. Protocolos De Redes E Aplicações.

SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES: Criptografia. Fundamentos De Segurança Da Informação. Processos E Políticas De Segurança. Segurança De Redes De Computadores.

SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO: Classificação Dos Sistemas Computacionais. Gestão Da Informação E Do Conhecimento. Tecnologia Da Informação

E Comunicação No Ambiente Organizacional. Tecnologias De Desenvolvimento De Sistemas.

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GERENCIAL: Comércio Eletrônico. Gestão De Sistemas De Informação. Sistemas De Informação: Conceitos E Princípios. Sistemas Empresariais.

SISTEMAS DISTRIBUÍDOS: Aplicações De Sistemas Distribuídos E Segurança Conceitos E Arquitetura De Sistemas Distribuídos Objetivos, Desafios E Modelos De Sistemas Distribuídos Virtualização E Containerização.

SISTEMAS OPERACIONAIS: Gerenciamento De Dispositivos. Introdução Aos Sistemas Operacionais. Processos E Threads. Sistema De Arquivos.

SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA: Cidadania E Direitos Humanos. Dilemas Éticos Da Sociedade Brasileira. Ética E Política. Pluralidade E Diversidade No Século XXI.

TEORIAS DA ADMINISTRAÇÃO: Abordagem Humana. Abordagem Introdutória À Teoria Da Administração. Abordagens Contemporâneas. Abordagens Estruturalista, Burocrática, Crítica E Sistêmica.

Coordenação do Curso.